**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«игра платформер «Побег»**

Старцев Данила Дмитриевич

Тимофеева Дарья Сергеевна

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

Игра платформер «Побег».

# Идея проекта

Идея проекта – создать платформер, в котором игроку будет необходимо помочь главному герою выбраться из замкнутого пространства. В процессе игры придется искать ключи от замков, преодолевать препятствия, ловушки и другие опасности, чтобы добраться до выхода, постаравшись попутно собрать как можно больше ценных предметов.

# Описание работы проекта

В главном меню пользователь сможет изменить некоторые настройки, чтобы его игровой процесс был максимально удобным и комфортным. Далее пользователь перейдет к карте, на которой сможет выбрать игровой уровень или пройти обучение, а также перемещаться между главами игры. После выбора уровня игрок, управляя главным героем с помощью клавиатуры, должен проложить себе путь к выходу, преодолев все препятствия и разобравшись с врагами при их наличии. Игра «Побег» будет предоставлять игрокам уровни разной сложности, начиная с простых, где игрок может просто отдохнуть и отвлечься от повседневных забот, до более сложных, где ему придется хорошо подумать, чтобы добраться до выхода.

# Актуальность

Игры платформеры пользуются популярностью среди игроков всех возрастных групп. Они помогают пользователем не только отдохнуть и насладится игровым процессом, но и развить логическое мышление, ведь для прохождения уровней, сложность которых увеличивается с каждым разом, требуется нестандартный подход, а также умение заранее продумывать последовательность действий.